

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : ... Joueur :   
 Sexe : H Âge : 21 Peuple :  Métier :   
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 2  
 Empathie : 3  
 Créativité : 5  
 Raison : 3  
 Idéal : 2

### Avantages

Instinct de survie

### Désavantages

Mal entendant

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie	0



Vigueur : 10  
 Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Machinerie magientiste 6  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Erudition

●●○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:3)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Priere

○○○○○+(IDÉ:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

●●○○○+(CRÉA:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc : Machinerie magientiste 6  
 Disc : Mécanique 6  
 Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 6/7 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 0/1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 3/4 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Anticonformiste

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---