

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Barbe**

Joueur: **Adrien**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tarish**

Métier: **Malandrin**

Description: **Capuchon en laine noir, petit, chétif, barbu, balafre sur la joue droite**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Furtivité 6

Disc: Vol à la tire 6

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/6 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 8/8 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 4/4 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 6/6 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Capuchon laine

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

Vendu par sa famille à une compagnie nomade, il à appris avec ces dernier les rudiments de la vie, de la scène, de la comédie. La ou la beauté de l'art construit, le vol détruit. La commence sa vie de truand. Ne voulant pas connaître la misère, il utilise l'art de la tromperie pour arriver à ces fin. Il est rechercher et poursuivi sous son nom de scène John Mc Couille.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

**Défaut : Immoral**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 3**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Il à été vendu par ces parents à un cirque. Lors de son vingtième printemps, alors qu'il aller à la foire au cochon pour piller les vendeurs, il tomba sur une jeune femme, il se fit aux apparences et tenta de lui subtiliser son argent, cependant celle ci été plus puissante que lui et il fut mit à terre. Durant cette court lutte et avec le plat de la main, elle le marqua à vie sur la joue.

