

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Guntter

Joueur : Antony

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Teint pâle, brun, mains marquer, yeux noir

Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Allié mentor

Charismatique

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/4 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 5/7 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : -1/1 Def : 14 Rap : 3



Rapide

Att : 2/4 Def : 8 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Enfants trouver au portes de la cité, il fut recueilli par le directeur de l'école du corbeau, enfants rêveur et imbattable dans son domaines qui est la magience. Il compense sa faiblesse de combats par son inventivité et sa créativité. Après des années d'études qui ont amené à la première place de cette école prestigieuse il se décide de partir dans de nouvelle découverte...

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA : | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO |
| Endurcissement : | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Insensible

Travers


Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Suite à une expérience raté qui marqua ces mains à vie, il n'accepte plus l'échec.

