

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Guntter**

Joueur : **Antony**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Teint pâle, brun, mains marquer, yeux noir**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Allié mentor

Charismatique

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/4 Def : 11 Rap : 3
- ⊕ Offensive
Att : 5/7 Def : 8 Rap : 3
- ⊕ Défensive
Att : -1/1 Def : 14 Rap : 3
- ⊕ Rapide
Att : 2/4 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Enfants trouver au portes de la cité, il fut recueilli par le directeur de l'école du corbeau, enfants rêveur et imbattable dans son domaines qui est la magience. Il compense sa faiblesse de combats par son inventivité et sa créativité. Après des années d'études qui ont amené à la première place de cette école prestigieuse il se décide de partir dans de nouvelle découverte...

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Exaltation**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Suite à une expérience raté qui marqua ces mains à vie, il n'accepte plus l'échec.

