

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Raimus Volf

Joueur : Jess

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Quelques cicatrices sur le torse, visage massif et barbu

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Endurant

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Timide

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2

Claymore dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/7 Def : 8 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 11/9 Def : 6 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 7/5 Def : 10 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 9/7 Def : 6 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Une peau d'ours sur la cotte

avec la tête en guise capuchon

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Artisan

Trop jeune pour la survie, livrée à soit même, il fut attaquer par une meute de loup, sauvée par une louve massive d'un autre temps dont il l'apparente à sa mère. Il devint adulte à 20ans lors d'un rite contre un ours et lors de sa rencontre avec un varigal, qui lui appris les rudiments humain, qui fut son mentor.



TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Défaut : Froid



Culpabilité: 3



 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Massacre de sa famille par des soldats lors de son premier printemps.