

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Raimus Wolf

Joueur : Jess

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Quelques cicatrices sur le torse, visage massif et barbu

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Endurant

Ouïe fine

Rapide

### Désavantages

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Claymore dom: 4  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/7 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 11/9 Def: 6 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 7/5 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 9/7 Def: 6 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Une peau d'ours sur la cotte

avec la tête en guise capuchon

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# ❄ Miracles majeurs:

# ❄ Miracles mineurs:

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude

Trop jeune pour la survie, livrée à soit même, il fut attaquer par une meute de loup, sauvée par une louve massive d'un autre temps dont il l'apparente à sa mère. Il devint adulte à 20ans lors d'un rite contre un ours et lors de sa rencontre avec un varigal, qui lui appris les rudiments humain, qui fut son mentor.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Froid

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Massacre de sa famille par des soldats lors de son premier printemps.

