

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Corros Visvo de Reizh**

Joueur : **Thibaut**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Massif, visage dur**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Endurant

Esprit solide

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast **6**

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Spiritualité **6**

Disc :

Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●O+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arme d'hast

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/7 Def : 9 Rap : 5

⊕ Offensive

Att : 11/9 Def : 7 Rap : 5

⊕ Défensive

Att : 7/5 Def : 11 Rap : 5

⊕ Rapide

Att : 9/7 Def : 7 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

Livres - Dogme du Temple

Pendentif

# ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

Parade

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



# Exaltation



Score : 15 / 15

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

*Défaut : Insensible*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 1

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A repris les dettes de sa famille après sa disparition. S'est refermé sur lui-même tandis que son entourage disparaissait. A voyagé pour répandre le culte de l'Unique - garde du corps pour les Vecteurs du Temple.

