

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Morduin**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : _____

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **5**

Avantages

Charismatique

Endurant

Fort

Rapide

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

Traumatisme x2

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat aveugle 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att: 9/8 Def: 11 Rap: 8

⊕ Offensive
Att: 10/9 Def: 10 Rap: 8

⊕ Défensive
Att: 8/7 Def: 12 Rap: 8

⊕ Rapide
Att: 9/8 Def: 10 Rap: 9

⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Droit*

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
