

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Chalacien**

Joueur: **Lf**

Sexe: **H** Âge: **35** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: **Magientiste**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **3**

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Myope x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **7**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Ingénierie 6

Disc: Mécanique 6

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





# Armes

Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/0 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 6/2 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 2/-2 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/0 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cuirasse continentale (3)



# Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Maladie - Pauvreté

Aaaa

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Précautionneux

## Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Aaaa

