

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Dànaidh

Joueur :

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Grand et massif, longs cheveux blonds nattés aux yeux bleus de glace, teint pâle.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Fort x2

Leste

### Désavantages

Ennemi

Obtus

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Francisque dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/10 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 14/12 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 10/8 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 12/10 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de mailles (3)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude

Originaire de Cardach, Dànaidh s'est très tôt formé aux métiers des armes, domaine où son imposante musculature de colosse lui promettait un avenir radieux. Son curriculum fut profondément entaché, lors d'une mission non loin du Col de l'Artz, où il manqua de perdre la vie. Il survécut face à une nature sauvage et monstrueuse mais, ses compagnons n'eurent pas cette chance. Alors qu'il traînait son corps sanguinolant et endolori au village de Tilliarch, il rencontra la jeune et belle Seonag qui veilla sur lui près d'un mois durant lequel ils se rapprochèrent et s'éprirent l'un de l'autre. Ils officialisèrent leur union mais le bonheur fut de courte durée. À peine un an plus tard, Seonag s'éteignit d'une étrange épidémie fulgurante.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Imprudent

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

