

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Rachid

Joueur : Kevin

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tarish

Métier : Investigateur

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Vif d'esprit

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● ● 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 2/5 Def : 10 Rap : 3

⊕ Offensive  
Att : 5/8 Def : 7 Rap : 3

⊕ Défensive  
Att : -1/2 Def : 13 Rap : 3

⊕ Rapide  
Att : 2/5 Def : 7 Rap : 6

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

- Artefact magientiste (nébulaire ? ... (...)

- Cartouches de flux (en quantité limi(...)

- Artefact/souvenir tarish

- Livre d'occultisme

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Reizhite d'origine tarish, (Rachid) a gardé de ses ancêtres une apparence plus élancée et des yeux clairs. Investigateur versé dans l'occultisme, il n'a jamais quitté les rues de Baldh-Ruoch depuis son enfance. Ses parents se sont installés dans la ville pour assurer de la revente d'artefacts magientistes et d'ouvrages ésotériques, au milieu desquels il a grandi et qui l'ont fasciné.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○    Équilibre    Symptôme    Syndrome    Folie    ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○    ○○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Inventif*

*Défaut : Rebelle*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 1

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20    Total : 100

Faits marquants : (Un fait marquant à développer pour expliquer le traumatisme et "marqué par la violence")

