

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Alb Ein

Joueur: François

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Continent

Métier: Magientiste

Description:

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 5

Ideal: 1

### Avantages

Charismatique x2

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Laid x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●0+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Réparation d'artefacts 6

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●00+(EMP:4)

Bonus: +2 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: +2 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●00+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 3/3 Def : 14 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 5/5 Def : 12 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 1/1 Def : 16 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 3/3 Def : 12 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Influençable**

## Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 4

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

