feuille de personnage

Nom: Cinelame

Sexe: H Age: 26 Peuple: Carish

Métier: Combattant à distance

Description: Corps jeune et athlétique mais ses yeux ont l'air si vieux.

國國 Voies (資質

Combativité:

Empathie:

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal:

Avantages 🕲

Désavantages

Lent d'esprit

Anosmie

Aqueusie

État de santé

oueur: Rostom

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

(Magience

00000 + (RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1 Disc:

Disc: Disc:

@ Perception

Bonus: Malus: ~2 Disc:

Disc: Disc:

Disc:

Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:5)

Disc:

Combat au C.

+(COMB: 5)

0000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: Disc:

@ Discrétion

Bonus: +1 Malus:

@ Erudition

00000+(RAI:4)

Malus:

Disc: Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel & Prière

00000+(EMP: 2)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

Mys. Demorthen

OOOOO+(EMP:2)

Disc: Disc:

Malus: Bonus:

Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 4) Bonus: Malus: ~1

Disc: Disc: Disc:

@ Prouesses

 $\bullet \bullet \bullet \bullet O + (COMB: 3)$

Bonus: +1 Malus: Disc: Disc:

@ Relation

 $\bullet \bullet OOO + (EMP:2)$

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Bonus: Malus:

Disc: Disc:

@ Science

00000+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1 Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

+ (COMB: 3) Bonus: Malus:

Disc: Arcs Disc: Armes de jet 6 Disc:

1 Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Fronde dom:

Arc dom: 2

Épée courte dom: 2

Arc court dom: 2

Potentiel: 3

Attitudes de combat

(Standard Att: 8/8 Def: 12 Rap: 5

(Offensive Att: ||/|| Def: 9 Rap: 5

(Défensive

Att: 5/5 Def: 15 Rap: 5

@ Rapide

Att: 8/8 Def: 9 Rap: 8

(#) Mouvement Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5 Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2) Cuirasse en roseau (2)



@ Equipement

Pendentif en métal d'une petite épée. (...)





Braise





Objets précieux

Artefact



Attaque sournoise

Archerie

@ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh Score: 10 / 10

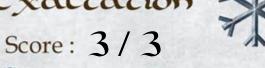
Ogham:

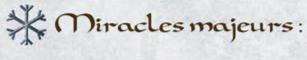




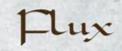


Exaltation





Miracles mineurs:





Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





Lieu de naissance: Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale: Daysan

Revers: Adversaire - Solitude - Chance

Appartenant au peuple Tarish, Finelame dès sa naissance était diffèrent par ses yeux noisettes alors que toute sa famille avait les yeux d'un vert émeraude. Les gens craignaient ses yeux sombres voyant là une malédiction, un mauvais présage. Sa mère morte en le mettant au monde, son père décida pour son bien d'aller s'installer dans la région d'Iolarnead, au pic de l'Aigle plus exactement. (La tribu étant de passage dans cette région quelques mois plus tôt). Néanmoins, son père l'abandonna un jour. Pour une cause juste qu'il disait. Il lui laissa juste un collier et Finelame avait tout juste 13 ans.



Santé mentale

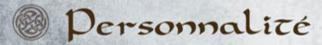
Résistance mentale: 6

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: 00000 00000 00000 Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Acc./Aff.: Désordre: Exaltation

Aptitude Spé.:

Séquelles:



Conscience: 5 Instinct: 8 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut: Tra tre

Travers (

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 1

Points d'Expérience: Reste: 40 Total: 100

Faits marquants: Son père gagnait bien sa vie depuis qu'il s'était installé dans cette ville, mais du jour au lendemain Finelame du s'habituer à vivre dans les ruelles sombres, se tapir dans l'ombre, voler les passants, marchander le moindre sou, côtoyer la faim et la maladie. Malgré tout, maître de ses émotions, il a toujours su faire face à ses problèmes. Prêt à tout pour survivre.