

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Leif Eriksson**

Joueur : **Pierre**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description : **Marchand itinérant - Escroc**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Charismatique

Chanceux

Désavantages

Anosmie **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin **6**

Disc :

Disc :

Représentation

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom : 2
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 3/4 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 5/6 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 1/2 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 3/4 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Grand Sac
Provisions
Marchandises diverses (faible valeur)

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Violence

Fils de tanneur, Leif s'est très vite mis en tête que partir sur les routes pour gagner sa vie était le meilleur moyen de s'éloigner d'une famille nombreuse dans laquelle il n'avait jamais réellement su se faire remarquer - si ce n'est de part la manière dont il arrivait à se jouer du reste de sa fratrie... Naturellement doué pour le négoce, et doté d'une aura qui semble au premier abord des plus bienveillante, Leif est en réalité un véritable escroc qui vit avant tout pour lui même, appréciant le temps présent, et manque cruellement d'honnêteté. Bien souvent pourtant, quand ses malheureuses victimes se rendent compte de ses supercheries, Leif a déjà rejoint les campagnes et montagnes de Tri-Kazel, qu'il aime parcourir, à la fois pour les découvrir - si possible entouré de compagnons protecteurs - et pour(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : menteur

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 100

Faits marquants : Né ans une famille de tanneur. Fuite de la maison familiale. Embuscades de féondas, trauma.

Arnaques récurrentes mais soignées tout au long de sa carrière.

