

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ardur Jon**

Joueur : **Mary**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : **Seul et plein de vices !**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Endurant

Désavantages

Dépendance

Laid

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Navigation

Disc :

6



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/5 Def : 15 Rap : 8



Offensive

Att : 8/7 Def : 13 Rap : 8



Défensive

Att : 4/3 Def : 17 Rap : 8



Rapide

Att : 6/5 Def : 13 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 8

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●○○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Bouteille de niole

Saucisson



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude

Ardur a été élevé par son oncle lui même varigal, après avoir été épargné par un mystérieux mal qui assassinat toute sa famille. Il apprend le métier depuis son enfance. Après le décès de son oncle bouffé par les loups il reste seul et comble sa solitude par tout un tas de vices. Il ne croit en rien, même pas en lui. Il tient juste très fort à sa liberté.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Replié sur soi



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 150

Faits marquants : Il perd sa famille, et se fait violer par un moine à l'âge de douze ans.

