

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Ardur Ion**

Joueur: **Mary**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Seul et plein de vices!**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Endurant

### Désavantages

Dépendance

Laid

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Navigation

6

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/5 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 8/7 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 4/3 Def : 17 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 6/5 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 8

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●○○○○

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Bouteille de niole

Saucisson

## ⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude

Ardur a été élevé par son oncle lui même varigal, après avoir été épargné par un mystérieux mal qui assassinat toute sa famille. Il apprend le métier depuis son enfance. Après le décès de son oncle bouffé par les loups il reste seul et comble sa solitude par tout un tas de vices. Il ne croit en rien, même pas en lui. Il tient juste très fort à sa liberté.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Replié sur soi

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 150

Faits marquants : Il perd sa famille, et se fait violer par un moine à l'âge de douze ans.

