

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Montgomery

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chasseur

Description: Paranoid Hunter Living on the Outskirts of Town.

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 4

Ideal: 4

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Instinct de survie

### Désavantages

Maladroit

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc: Survie 6

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





# Armes

dom : 2  
dom :  
dom :  
dom :  
dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/8 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 6/9 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 4/7 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 5/8 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

---

# Artefact

---

---

---

---

# Arts de combat

---

---

---

---

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 7 / 7

# Ogham :



# Exaltation



Score : 12 / 12

# Miracles majeurs :

---

---

---

---

# Miracles mineurs :

---

---

---

---

# Flux



# Flux minéral

00000 00000 00000

# Flux végétal

00000 00000 00000

# Flux organique

00000 00000 00000

# Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Urbain

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Has no family, presumably lost through tragedy

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Précautionneux

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants :

