

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Frère Elscior

Joueur : Antoine

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Sire du Temple

Description : 1m79, cheveux court et brun, carrure normal, regard azur.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 5

Avantages

Lettre

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 7

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 8

Disc : Recueillement 6

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 8 Rap : 5



Offensive

Att : 10/5 Def : 6 Rap : 5



Défensive

Att : 6/1 Def : 10 Rap : 5



Rapide

Att : 8/3 Def : 6 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Cheval

Sac à dos et matériel de camping

Torches

Cartes de lieux de culte

ration



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Excelsis



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :

Froid Divin



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire

Santé mentale

Résistance mentale : 10

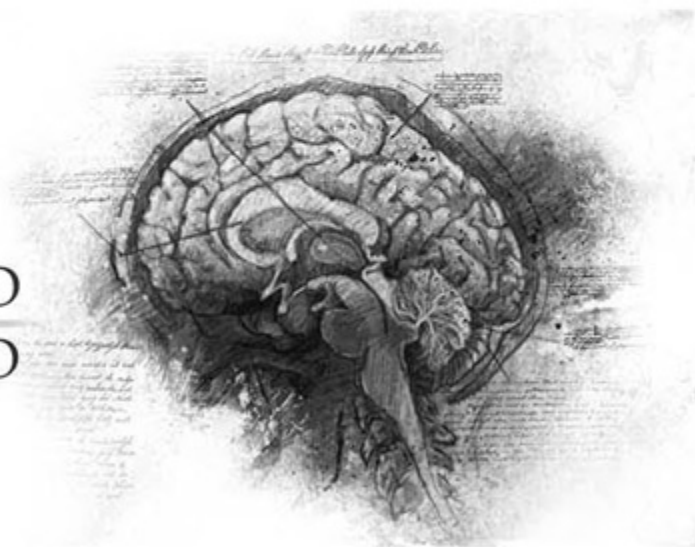
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants : Village attaqué par des féondas, mais sauvé par des adeptes du temple. Élevé puis formé à Expiation.