

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Frère Elscior

Joueur : Antoine

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Sire du Temple

Description : 1m79, cheveux court et brun, carrure normal, regard azur.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Lettre

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

Disc : Recueillement

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/3 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 6 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 6/1 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 8/3 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)  
 Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

Cheval \_\_\_\_\_  
 Sac à dos et matériel de camping \_\_\_\_\_  
 Torches \_\_\_\_\_  
 Cartes de lieux de culte \_\_\_\_\_  
 ration \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

Excelsis

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



 Miracles majeurs :  
 Froid Divin

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Rigide

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 150

Faits marquants : Village attaqué par des féondas, mais sauvé par des adeptes du temples. Élevé puis formé à Expiation.

