

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Hildegarde Hohenman(...)**

Joueur : **Clémence**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant**

Description : **Armoire à glace, cheveux courts, moult cicatrices**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Endurance

Force

Désavantages

Obtuse

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/10 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 13/12 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 9/8 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 11/10 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Bottes avec cuissardes

Manteau de fourrure

Gants en cuir

Besace

2 Pains



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude - Chance

Fille de riche commerçants, ils ont voulu la marier à l'âge de 12 ans à un vieillard pour avoir plus de pouvoir. Elle s'est enfuit et a rejoint l'armée où elle a servit jusqu'à sa majorité et agit maintenant en tant que mercenaire.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

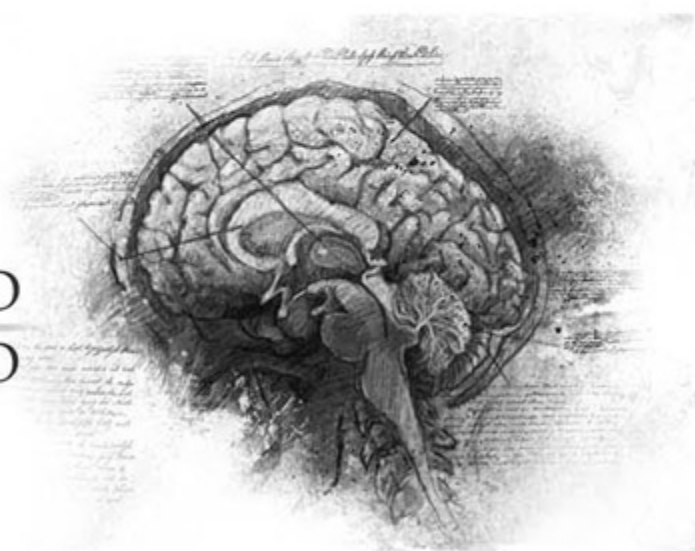
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Rigide



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

