

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Darius**

Joueur : **Florian**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Grand et élancé, Darius a les yeux vert topaze et de longs cheveux sombres.**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **5**

### Avantages

Fort x2

Rapide

Lettre

### Désavantages

Obtus

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Masse d'armes dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 12/7 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Pavois du temple (1)



## ⊕ Équipement

Un hexcelsis en cuivre

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrán - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Darius fut élevé au sein d'un monastère isolé après y avoir été abandonné par des émissaires du Temple issus du Continent où il est né.

Il apprit durant son enfance qu'il était destiné à devenir un Élu de l'Unique et chercha longuement ce que cela impliquait. En vain.

Durant son adolescence, alors qu'il était parti prier en pleine nature, il retrouva à son retour le monastère incendié et ses occupants assassinés. Il passa alors son service d'Ost pour apprendre à se défendre et, conscient qu'il maniait brillamment les armes, devint plus tard un Chevalier Lame du Temple afin de protéger la foi. Darius espère toutefois être sur la bonne voie pour accomplir sa mission et ne pas avoir été abandonné par l'Unique.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Téméraire*

*Défaut : Fier*

## Travers

*Passion :* 4

*Subversion :* 1

*Émotivité :* 3

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Darius a grandi loin de sa terre natale et au sein du clergé gwidrite. Il a appris qu'il était destiné à jouer un rôle important au niveau du Temple lui-même. Les êtres chers à Darius ont été massacrés durant l'année de ses seize ans. Seul, Darius est devenu un Chevalier Lame mais souffre depuis de profondes remises en question concernant sa foi et ses convictions.

