

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Darius**

Joueur: **Florian**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Continent**

Métier: **Chevalier lame du Temple**

Description: **Grand et élancé, Darius a les yeux vert topaze et de longs cheveux sombres.**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **5**

### Avantages

Fort x2

Rapide

Lettré

### Désavantages

Obtus

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●OO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●OO+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●OOOO+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Masse d'armes dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 11/6 Def : 10 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/7 Def : 9 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 10/5 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 11/6 Def : 9 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)  
 Pavois du temple (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



## ⊕ Équipement

Un hexcelsis en cuivre

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrain - Rural

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Darius fut élevé au sein d'un monastère isolé après y avoir été abandonné par des émissaires du Temple issus du Continent où il est né.

Il apprit durant son enfance qu'il était destiné à devenir un Élu de l'Unique et chercha longuement ce que cela impliquait. En vain.

Durant son adolescence, alors qu'il était parti prier en pleine nature, il retrouva à son retour le monastère incendié et ses occupants assassinés. Il passa alors son service d'Ost pour apprendre à se défendre et, conscient qu'il maniait brillamment les armes, devint plus tard un Chevalier Lame du Temple afin de protéger la foi. Darius espère toutefois être sur la bonne voie pour accomplir sa mission et ne pas avoir été abandonné par l'Unique.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Téméraire*

*Défaut : Fier*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Darius a grandi loin de sa terre natale et au sein du clergé gwidrite. Il a appris qu'il était destiné à jouer un rôle important au niveau du Temple lui-même. Les êtres chers à Darius ont été massacrés durant l'année de ses seize ans. Seul, Darius est devenu un Chevalier Lame mais souffre depuis de profondes remises en question concernant sa foi et ses convictions.

