

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Darius**

Joueur : **Florian**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Grand et élancé, Darius a les yeux vert topaze et de longs cheveux sombres.**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **5**

Avantages

Fort x2

Rapide

Lettre

Désavantages

Obtus

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●OOOO+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Masse d'armes dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 10/5 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Un hexecelis en cuivre

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrin - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Darius fut élevé au sein d'un monastère isolé après y avoir été abandonné par des émissaires du Temple issus du Continent où il est né. Il apprit durant son enfance qu'il était destiné à devenir un Élu de l'Unique et chercha longuement ce que cela impliquait. En vain. Durant son adolescence, alors qu'il était parti prier en pleine nature, il retrouva à son retour le monastère incendié et ses occupants assassinés. Il passa alors son service d'Ost pour apprendre à se défendre et, conscient qu'il maniait brillamment les armes, devint plus tard un Chevalier Lame du Temple afin de protéger la foi. Darius espère toutefois être sur la bonne voie pour accomplir sa mission et ne pas avoir été abandonné par l'Unique.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Téméraire*

Défaut : Fier

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Darius a grandi loin de sa terre natale et au sein du clergé gwidrite. Il a appris qu'il était destiné à jouer un rôle important au niveau du Temple lui-même. Les êtres chers à Darius ont été massacrés durant l'année de ses seize ans. Seul, Darius est devenu un Chevalier Lame mais souffre depuis de profondes remises en question concernant sa foi et ses convictions.

