

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Magali

Joueur : Magali

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Allié influent

Lettree

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●0000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

_____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/6 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 7/8 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 3/4 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 5/6 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Daols de départ > 300 _____
 Cotte de cuir clouté (+2) (3 dA) _____
 Cape en laine (6 dB) _____
 Arc magientiste (7 dA) _____
 12 Flèches spéciales (1 dA) _____
 12 Flèches spéciales (1 dA) _____
 1 Tonifiant (5 dA) _____
 5 cartouches de flux végétal (5x 9 dB(...)) _____
 2 cartouches de flux organique (2x 1 (...)) _____

⊕ Trésor

0 _____  Braise
 0 _____  Azur
 0 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Froide

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : _____
