

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Magali**

Joueur: **Magali**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Allié influent

Lettrée

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●0+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●0+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●0000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

dom :
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/6 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 7/8 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 3/4 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 5/6 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

- Daols de départ > 300
- Cotte de cuir clouté (+2) (3 dA)
- Cape en laine (6 dB)
- Arc magientiste (7 dA)
- 12 Flèches spéciales (1 dA)
- 12 Flèches spéciales (1 dA)
- 1 Tonifiant (5 dA)
- 5 cartouches de flux végétal (5x 9 dB(...))
- 2 cartouches de flux organique (2x 1 (...))

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Froide

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants :

