

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Finn

Joueur : Freddy

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tarish

Métier : Magientiste

Description : Jeune homme jovial, qui se sert de l'humour pour masquer ses peurs et ses souffrances.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Vif d'esprit x2

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 4/0 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 7/3 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Enfant des rues, qui assiste à 3 ans au meurtre de ses parents, il errera dans les rues froides jusqu'à être enrôlé dans un "gang" d'enfants des rues, il servira de défouloir aux plus grand jusqu'à ce qu'un magientiste ne le trouve et ne le prenne sous son aile, l'éduquant et l'initiant aux arcanes de la magie. D'abord idolâtré et vu comme un père de substitution son amour pour ce "sauveur" s'amenuisera au fur et à mesure que sa compréhension du monde grandira jusqu'à l'amener à fuguer pour vivre sa vie tel que le lui guide son coeur.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●●	●●●●●●	●●●●●●	●●●●●●
○	○	○	○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Anticonformiste

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 3 Total : 113

Faits marquants : Mort de ses parents à 3 ans, Maltraitance et utilisation par des enfants des rues durant 4 années, éducation rigoureuse par un maître magientiste et découverte de la magie et du potentiel de cet "art pour améliorer le monde. Fugue à 19 ans pour découvrir le monde et tenter par ses propres moyens de le rendre meilleur.

