

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Edgar Martins

Joueur: Talc

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: Personnage brun portant des vêtements varigaux

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

Bonne vue

Endurant x2

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Lent desprit

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/9 Def : 13 Rap : 10



Offensive

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 10



Défensive

Att : 3/7 Def : 15 Rap : 10



Rapide

Att : 5/9 Def : 11 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Sac

Corde

Briquet en silex

Tabac

Pipe

Grappin

Onguents

Bandages

Gourde

30 flèches

Pierre à aiguiser

Carte de Mornegivre

Papier à lettre

Fourrure chaude

Mitaine

Papier pour faire une carte

Fusain



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence

Les Martins sont de jeunes bourgeois. Le père de cette famille a étudié à Kalvernach, ce qui lui a permis de rejoindre un groupe de magientistes qui travaillent sur les modèles de prothèses. Ils cherchent à faire des améliorations sur les exosquelettes. Mais le père Martins, travaillant sans relâche, trouva un système pour envoyer un objet ou un message par le biais de tuyaux et de tubes en bois creux. Ce système mécanique a ébloui une foule de monde dans Reizh. Les parents Martins s'aimaient d'un amour fou et ça dès leur rencontre. Ils ont eu une fille rapidement et à peine un an après un fils, Eddar. Lorsque leur aîné a eu 7 ans, la mère était une nouvelle fois en enceinte.(...)



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

**Défaut : Téméraire**



## Travers



**Passion :** 4

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 5

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Cependant, il y a eu des complications lors de l'accouchement. Et lors de ce funeste soir d'automne ni la mère ni le jeune frère ne put voir le lendemain. Suite à cela, le père sombra dans une dépression. Il se vengea sur la boisson et autres dépravations. Tout partait à volo. Eta, la fille Martins, pour oublier son chagrin et son quotidien, passait son temps à lire des livres et à étudier la magience dans des domaines très différents. Quand au jeune Eddarlui il fallait prendre l'air. Cinq année après ce tragique incident le père mourut non loin du bar qui l'accueillait chaque jour..(...)

