

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Edgar Martins

Joueur : Tahc

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Personnage brun portant des vêtements varigaux

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Endurant x2

Rapide

Désavantages

Dépendance

Lent desprit

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●OOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/9 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 7/11 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 3/7 Def : 15 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 5/9 Def : 11 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

Sac _____
 Corde _____
 Briquet en silex _____
 Tabac _____
 Pipe _____
 Grappin _____
 Onguents _____
 Bandages _____
 Gourde _____
 30 flèches _____

Pierre à aiguiser _____
 Carte de Mornegivre _____
 Papier à lettre _____
 Fourrure chaude _____
 Mitaine _____
 Papier pour faire une carte _____
 Fusain _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources


00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence

Les Martins sont de jeunes bourgeois. Le père de cette famille a étudié à Kalvernach, ce qui lui a permis de rejoindre un groupe de magientistes qui travaillent sur les modèles de prothèses. Ils cherchent à faire des améliorations sur les exosquelettes. Mais le père Martins, travaillant sans relâche, trouva un système pour envoyer un objet ou un message par le biais de tuyaux et de tubes en bois creux. Ce système mécanique a ébloui une foule de monde dans Reizh. Les parents Martins s'aimaient d'un amour fou et ça dès leur rencontre. Ils ont eu une fille rapidement et à peine un an après un fils, Eddar. Lorsque leur aîné a eu 7 ans, la mère était une nouvelle fois en enceinte.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 4


Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

 **Faits marquants :** Cependant, il y a eu des complications lors de l'accouchement. Et lors de ce funeste soir d'automne ni la mère ni le jeune frère ne put voir le lendemain. Suite à cela, le père sombra dans une dépression. Il se vengea sur la boisson et autres dépravations. Tout partait à volo. Eta, la fille Martins, pour oublier son chagrin et son quotidien, passait son temps à lire des livres et à étudier la magie dans des domaines très différents. Quand au jeune Eddar lui il fallait prendre l'air. Cinq années après ce tragique incident le père mourut non loin du bar qui l'accueillait chaque jour.(...)