

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Edgar Martins**

Joueur: **Tahc**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: **Personnage brun portant des vêtements varigaux**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Ideal: **1**

Avantages

Bonne vue

Endurant **x2**

Rapide

Désavantages

Dépendance

Lent desprit

Traumatisme **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●0+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●0+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●00000+(COMB: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●0000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●00000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●0+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●0+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 5/9 Def : 13 Rap : 10
 ⊕ Offensive
 Att : 7/11 Def : 11 Rap : 10
 ⊕ Défensive
 Att : 3/7 Def : 15 Rap : 10
 ⊕ Rapide
 Att : 5/9 Def : 11 Rap : 12
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac	Pierre à aiguiser
Corde	Carte de Mornegivre
Briquet en silex	Papier à lettre
Tabac	Fourrure chaude
Pipe	Mitaine
Grappin	Papier pour faire une carte
Onguents	Fusain
Bandages	
Gourde	
30 flèches	

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence

Les Martins sont de jeunes bourgeois. Le père de cette famille a étudié à Kalvernach, ce qui lui a permis de rejoindre un groupe de magientistes qui travaillent sur les modèles de prothèses. Ils cherchent à faire des améliorations sur les exosquelettes. Mais le père Martins, travaillant sans relâche, trouva un système pour envoyer un objet ou un message par le biais de tuyaux et de tubes en bois creux. Ce système mécanique a ébloui une foule de monde dans Reizh. Les parents Martins s'aimaient d'un amour fou et ça dès leur rencontre. Ils ont eu une fille rapidement et à peine un an après un fils, Eddar. Lorsque leur aîné a eu 7 ans, la mère était une nouvelle fois en enceinte.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Cependant, il y a eu des complications lors de l'accouchement. Et lors de ce funeste soir d'automne ni la mère ni le jeune frère ne put voir le lendemain. Suite à cela, le père sombra dans une dépression. Il se vengea sur la boisson et autres dépravations. Tout partait à volo. Eta, la fille Martins, pour oublier son chagrin et son quotidien, passait son temps à lire des livres et à étudier la magie dans des domaines très différents. Quand au jeune Eddar lui il fallait prendre l'air. Cinq année après ce tragique incident le père mourut non loin du bar qui l'accueillait chaque jour.(...)

