

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Akilina**

Joueur : **Mia**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : **Métis Osag/Tarish**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Instinct de survie

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/6 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 7/8 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 3/4 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 5/6 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier Osag (1)  
 Cuirasse en roseau (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 15 / 15

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

Akilina est née dans la forêt aux alentours de la ville nordique de Baldh-Ruoch, elle est élevée par sa grand-mère Ylva, démorthen, forte-tête, et respectée. Métisse, orpheline, née d'un père Osag et d'une mère Tarish, Akilina n'était pas prédisposée à une enfance facile, et pourtant, bien que victime des brimades dues à ses origines lors de ses jeunes années, elle s'est vite défendue et intégrée à une bande de trois orphelins Bjorn, Anton et Ida. Cependant les autres enfants avaient pour conseil de l'éviter. De ses fréquentations lui vienne ce petit air malicieux et légèrement retors, mignonne, elle a tendance à charmer les autres pour parvenir à ses fins, cependant elle est dotée d'un cœur généreux et altruiste, et ne laisse pas autrui dans la détresse. Sa grand-mère lors de son neuvième anniversaire, décida de(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Bavarde*

---

---

---

---

---

---

---

---

## Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : *Faits marquants : elle fût témoin de l'étrange apparition d'un féond dans les recoins obscurs d'une vallée, depuis, ces créatures, dont lui avait parlé sa grand-mère, ne cessèrent de la fasciner. Un autre jour, elle fût lynchée par une bande de Tarish qui avaient découvert ses origines et prenaient en horreur les métisses, avant qu'elle utilise sa magie, un homme Osag s'interposa et lui sauva la mise, son nom, Ronan, restera gravé dans sa mémoire. Elle passera une partie de son service avec lui et ils noueront un lien fraternel fort. La vision singulière de la vie de son compagnon d'arme la fascinera autant que l'existence des féondas. Rencontre avec un chien-loup qu'elle tente tant(...)*

