

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : fgj Joueur : ml
 Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel Métier : Paysan
 Description : htrhrz

Voies

Combativité : 5
 Empathie : 3
 Créativité : 4
 Raison : 2
 Idéal : 1

Avantages

Allié isolé
 Beau
 Bonne vue
 Chanceux
Désavantages
 Lent

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 10
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●●○+(COMB:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:3)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Fronde _____ dom: 1
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/6 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 11/8 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 7/4 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 9/6 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Bouclier rond (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Chance

aaa

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Outrecuidant

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

