

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Micheal

Joueur: Max

Sexe: H Âge: 31 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Prêtre du Temple

Description: Homme brun d'un mètre soixante-dix, au yeux de jais.

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 1

Idéal: 5

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

Faible

Myope

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus: Malus:~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●0000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●00+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/0 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 3/2 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : -1/-2 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 1/0 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

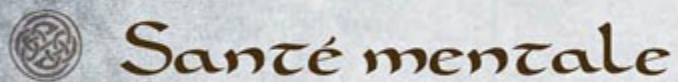






Classe sociale : Clerge

J'avais dix ans quand c'est arrivé, je me souviens de ma fuite à travers les pièces rougeoyantes, de la morsure des flammes sur mon corps, et des cris de ma mère. Les flammes ont tous emporté, ma famille, mes rêves, mon enfance. Recroquevillé dans la neige, anéanti et en larmes, un homme m'a trouvé et m'a sauvé. J'ai passé de long moment avec lui, dans cette église où il officiait et qui est devenu un peu mon nouveau foyer. Il m'a aidé à me reconstruire, et à surmonter cette épreuve. La prière, la foi, et la miséricorde sont devenues mes crédo. Désormais, j'apporte mon aide à tous ceux qui en ont besoin, je les aide à traverser les épreuves de la vie et à leur faire prendre conscience que Dieu est là pour eux.(...)

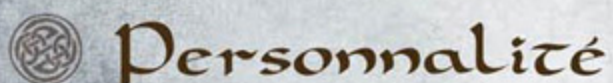


TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Mysticisme**

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réceptif**

Défaut : Distrait



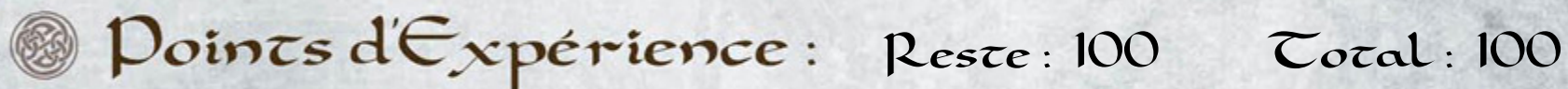
Passion: 2

Subversion: 3

Émotivité: 4

Doute : 1

Culpabilité: 5



**Faits marquants :** Ma famille et mes amis sont morts dans un incendie. On murmure que j'aurais sciemment allumé le brasier suite à une dispute avec mon père.

