

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Micheal

Joueur : Max

Sexe : H Âge : 31 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description : Homme brun d'un mètre soixante-dix, au yeux de jais.

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Charismatique

### Désavantages

Faible

Myope

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●0+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Bâton dom: 2

dom:

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att: 1/0 Def: 10 Rap: 6

Offensive  
Att: 3/2 Def: 8 Rap: 6

Défensive  
Att: -1/-2 Def: 12 Rap: 6

Rapide  
Att: 1/0 Def: 8 Rap: 8

Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

---

---

---

---

## Arts de combat

---

---

---

---

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 9 / 9



## Ogham:



---

---

---

---

---

---

## Exaltation

Score: 15 / 15



## Miracles majeurs:

---

---

---

## Miracles mineurs:

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Rumeur - Solitude - Pauvreté

J'avais dix ans quand c'est arrivé, je me souviens de ma fuite à travers les pièces rougeoyantes, de la morsure des flammes sur mon corps, et des cris de ma mère. Les flammes ont tous emporté, ma famille, mes rêves, mon enfance. Recroquevillé dans la neige, anéanti et en pleur, un homme m'a trouvé et m'a sauvé. J'ai passé de long moment avec lui, dans cette église où il officiait et qui est devenu un peu mon nouveau foyer. Il m'a aidé à me reconstruire, et à surmonter cette épreuve. La prière, la foi, et la miséricorde sont devenues mes crédos. Désormais, j'apporte mon aide à tous ceux qui en ont besoin, je les aide à traverser les épreuves de la vie et à leurs faire prendre conscience que Dieu est là pour eux.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

*Défaut : Distrait*

---

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 4

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants : *Ma famille et mes amis sont morts dans un incendie. On murmure que j'aurais sciemment allumé le brasier suite à une dispute avec mon père.*

---

---

---

---

---