

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Voleur Sociale**

Joueur: **Benoit**

Sexe: **H** Âge: **27** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Beau

Leste

### Désavantages

Esprit faible

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Camouflage **6**

Disc: Furtivité **6**

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 8/9 Def : 13 Rap : 10  
 ⊕ Offensive  
 Att : 10/11 Def : 11 Rap : 10  
 ⊕ Défensive  
 Att : 6/7 Def : 15 Rap : 10  
 ⊕ Rapide  
 Att : 8/9 Def : 11 Rap : 12  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Inconstant**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

