

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Marco**

Joueur : **Varghast**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description :

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 5

Lettre

### Désavantages

Faible

Lent

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sculpture 6

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Baratin 6

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 1/0 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 4/3 Def: 9 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: -2/- Def: 15 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 1/0 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Violence

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5    Instinct : 6    Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

**Défaut : menteur**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---