

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Ari Dail**

Joueur: **Fiona**

Sexe: **F** Âge: **25** Peuple: **Tarish**

Métier: **Chasseur**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **1**

Idéal: **3**

Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Leste

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Survie **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Fronde _____ dom: 1
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/10 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 8/12 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 4/8 Def: 14 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 6/10 Def: 10 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réceptive

Défaut : Distraite

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
