

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Tomar**

Joueur : .

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Fort

### Désavantages

Laid

Lent

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes contondantes **6**

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Gourdin

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/10 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 13/12 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 9/8 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 11/10 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Émotif



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants :

