

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Tahc

Joueur : Eddar Martins

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Personnage brun portant des vêtements passe partout

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Endurant x2

Rapide

Désavantages

Dépendance

Phobie

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/9 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 7/11 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 3/7 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 5/9 Def : 10 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)






Équipement

Sac _____
 Corde _____
 Briquet en silex _____
 Tabac _____
 Papier à tabac _____
 Grappin _____
 Onguents _____
 Bandages _____
 Gourde _____
 30 flèches _____

Pierre à aiguiser _____
 Carte _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

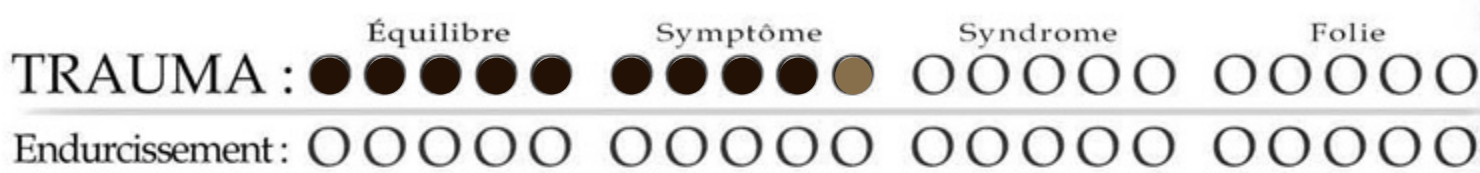
Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence

Les Martins sont de jeunes bourgeois. Le père de cette famille a étudié à K....., ce qui lui a permis de rejoindre un groupe de magientistes qui travaillent sur des modèles de prothèses. Ils cherchent à faire des améliorations sur les exosquelettes. Mais le père Martins, travaillant sans relâche, trouva un système pour envoyer un objet ou un message par le biais de tuyaux et de tubes en bois creux. Ce système mécanique a ébloui une foule de monde dans Reizh. Les parents Martins s'aimaient d'un amour fou et ça dès leur rencontre. Ils ont eu une fille rapidement et à peine un an après un fils, Eddar. Lorsque leur aîné a eu 7 ans, la mère était une nouvelle fois enceinte.(...)

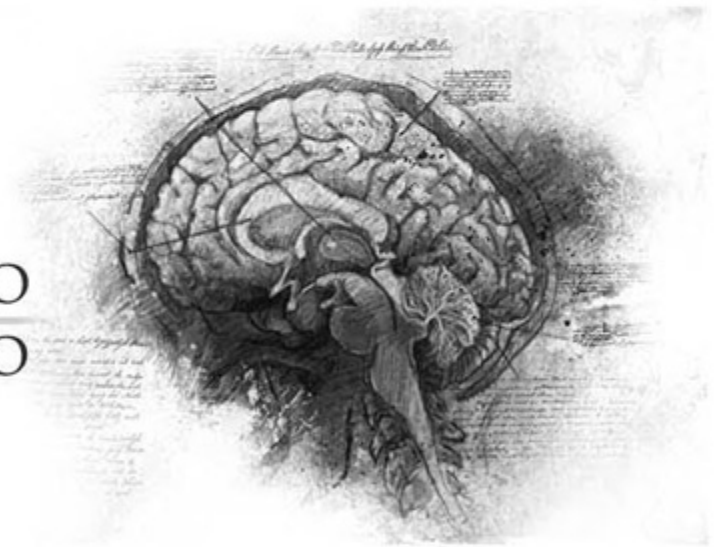
🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6



Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 18 Total : 118**

Faits marquants : Cependant, il y a eu des complications lors de l'accouchement et n'importe la mère ni le jeune fils Martins ne vit le lendemain de ce funeste soir d'automne. Suite à cela, le père sombra dans une dépression. Il se vengea sur la boisson et autres dépravations. Tout partait à volo. La fille Martins, pour oublier son chagrin et son quotidien, passait son temps à lire des livres concernant la magie. Quand au jeune Eddar lui il fallait du grand air et du calme. Cinq année après ce tragique incident le père mourut non loin du bar qui l'accueillait chaque jour..

