

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kelyan**

Joueur: **Dankore**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Médecin**

Description: Kelyan est avant tout conscient que tout ce qu'il fait c'est gagner du temps. Il ne pourra jamais

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Aisance financière **1**

Beau

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Douillet

Ennemi

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0** + (CRÉA: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

**● ● 0 0 0** + (COMB: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

**● ● ● 0 0** + (EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

**● ● ● ● ●** + (RAI: **5**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

**0 0 0 0 0** + (RAI: **5**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

**● ● 0 0 0** + (EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

**0 0 0 0 0** + (EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

**0 0 0 0 0** + (RAI: **5**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

**0 0 0 0 0** + (RAI: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

**0 0 0 0 0** + (IDÉ: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

**0 0 0 0 0** + (COMB: **3**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

**● ● ● ● ●** + (EMP: **4**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Persuasion

Disc:

Disc:

### Représentation

**0 0 0 0 0** + (CRÉA: **2**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

**● ● ● ● ●** + (RAI: **5**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Médecine

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

**0 0 0 0 0** + (COMB: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

**0 0 0 0 0** + (EMP: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 7/5 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 3/1 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Quelques médicaments basiques ( ant(...)

Montre à gousset.

Cape sur laquelle est brodée le symbl(...)

Quelques outils médicaux basiques ( (...)

Biscuits (pour les patients).

Quelques rations.

Corde.

Matériels de voyage.

Quelques livres de médecine et de qu(...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Classe sociale : Artisan

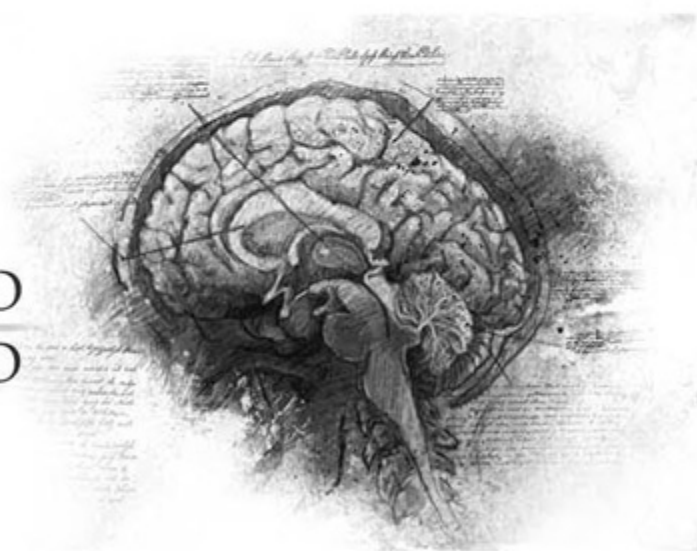
Kelyan comprit très tôt que la vie n'était pas tendre. Il perdit très jeune sa famille ( mère, père et sœur jumelle) suite à une terrible épidémie, dont il fut le seul survivant. Livré à lui-même, il eut tout de même la chance d'être recueilli par un vieux couple de médecins Tri-Kazeliens. Ils l'élevèrent avec tout l'amour dont ils furent capables, le formant à la vocation de médecin, avant de disparaître à leur tour aux premiers jours de sa vie d'adulte. Avant de mourir, sa mère l'encouragea à chercher le bonheur et à faire l'expérience de la vie. Suivant ses recommandations à la lettre, Kelyan prépara son départ pour respecter son dernier vœux.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : Rationnelle

Défaut : Douce



Culpabilité: 1



**Faits marquants :** Kelyan perdit par deux fois sa famille et ne peut désormais se reposer que sur ses connaissances et son talent naturelle pour comprendre les cœurs. Il peut se montrer aussi généreux que cruel en fonction des personnes rencontrées. L'histoire tragique qu'est sa vie lui a donné une sainte horreur de ceux qui ne respectent pas celle-ci.