

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Kelyan

Joueur: Dankore

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Tarish

Métier: Médecin

Description: Kelyan est avant tout conscient que tout ce qu'il fait c'est gagner du temps. Il ne pourra jamais

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 1

### Avantages

Aisance financière 1

Beau

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Douillet

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Persuasion

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Médecine

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/3 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 7/5 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 3/1 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 5/3 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Quelques médicaments basiques ( ant(...)

Montre à gousset.

Cape sur laquelle est brodée le symbl(...)

Quelques outils médicaux basiques ( (...)

Biscuits (pour les patients).

Quelques rations.

Corde.

Matériels de voyage.

Quelques livres de médecine et de qu(...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Kelyan comprit très tôt que la vie n'était pas tendre. Il perdit très jeune sa famille ( mère, père et sœur jumelle) suite à une terrible épidémie, dont il fut le seul survivant. Livré à lui-même, il eut tout de même la chance d'être recueilli par un vieux couple de médecins Tri-Kazeliens. Ils l'élevèrent avec tout l'amour dont ils furent capables, le formant à la vocation de médecin, avant de disparaître à leur tour aux premiers jours de sa vie d'adulte. Avant de mourir, sa mère l'encouragea à chercher le bonheur et à faire l'expérience de la vie. Suivant ses recommandations à la lettre, Kelyan prépara son départ pour respecter son dernier vœux.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réceptif**

**Défaut : Douce**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 4

**Douce :** 5

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

**Faits marquants :** Kelyan perdit par deux fois sa famille et ne peut désormais se reposer que sur ses connaissances et son talent naturelle pour comprendre les cœurs. Il peut se montrer aussi généreux que cruel en fonction des personnes rencontrées. L'histoire tragique qu'est sa vie lui a donné une sainte horreur de ceux qui ne respectent pas celle-ci.

