

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kelyan**

Joueur : **Dankore**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tarish**

Métier : **Médecin**

Description : Kelyan est avant tout conscient que tout ce qu'il fait c'est gagner du temps. Il ne pourra jamais

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière 1

Beau

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Douillet

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/3 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/5 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/1 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 5/3 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Quelques médicaments basiques (ant(...)
 Montre à gousset.
 Cape sur laquelle est brodée le symbl(...)
 Quelques outils médicaux basiques ((...)
 Biscuits (pour les patients).
 Quelques rations.
 Corde.
 Matériels de voyage.
 Quelques livres de médecine et de qu(...)

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Kelyan comprit très tôt que la vie n'était pas tendre. Il perdit très jeune sa famille (mère, père et sœur jumelle) suite à une terrible épidémie, dont il fut le seul survivant. Livré à lui-même, il eut tout de même la chance d'être recueilli par un vieux couple de médecins Tri-Kazeliens. Ils l'élevèrent avec tout l'amour dont ils furent capables, le formant à la vocation de médecin, avant de disparaître à leur tour aux premiers jours de sa vie d'adulte. Avant de mourir, sa mère l'encouragea à chercher le bonheur et à faire l'expérience de la vie. Suivant ses recommandations à la lettre, Kelyan prépara son départ pour respecter son dernier vœux.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réceptif**

Défaut : Douce

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Kelyan perdit par deux fois sa famille et ne peut désormais se reposer que sur ses connaissances et son talent naturelle pour comprendre les cœurs. Il peut se montrer aussi généreux que cruel en fonction des personnes rencontrées. L'histoire tragique qu'est sa vie lui a donné une sainte horreur de ceux qui ne respectent pas celle-ci.

