

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Caranis**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: **Pas très beau, visage repoussant.**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Endurant

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Évasion

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 8/7 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 11/10 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 5/4 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 8/7 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Immoral

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants :

