

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Anderel Quarilin**

Joueur : **Thrimaltris**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : **Beau, cheveux blond long, yeux bleus, musclé**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Beau

Charismatique

Fort

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Charme

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 12/8 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 8/4 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 10/6 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Luth

Pourpoint coloré rouge

Chapeau de barde

Pantalon serré vert

Luth

Sacoche en cuir



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruooh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Anderel est né dans une famille de roturier à Bald-Ruooh, il a passé son enfance à aider son père dans sa charpentry mais était passionné dans la rhétorique et dans la musique. Il a alors passé son adolescence à jouer de la musique mais à 15 ans, lorsque sa famille a mystérieusement disparut il est parti à l'armée. A 18 ans il l'a quitté pour se consacrer à plein temps dans sa passion. Depuis, il parcourt les routes, jouant, et parfois en s'associant à des bandit pour gagner plus d'argent et avoir des chants à conter et cherche sa famille.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Bavard

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

