

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Cerwyn

Joueur : Eltaenaos

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description : Un chasseur parti de son village natal pour vivre sa vie.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Pistage 6

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/10 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 8/6 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 10/8 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Tunique en chanvre

Pantalon en chanvre

Bottes en cuir

Carquois en cuir

25 flèches

Outre en cuir

Sac à bandoulière en cuir

Fourrure de loup

Rations de viande séchée et légumes

Briquet à silex



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Attaque sournoise



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie

Cerwyn a grandi dans un petit village dans la montagne et était promis à la vie de paysan mais, après avoir effectué son service d'Ost, il décida de s'exiler. Il partit vivre en ermite, chassant les animaux et cueillant les plantes sauvages pour se nourrir. Toujours en déplacement, son expérience de nomade lui permet de s'adapter facilement au changement.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Buté



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Il chasse à l'arc aussi bien qu'à la lance, cela lui permet d'être polyvalent et débrouillard. Il a un souvenir assez traumatisant du temps de son service d'Ost, d'un soldat tué par derrière, devant ses yeux, par un brigand qui voulait voler ses biens.

