

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Cerwyn**

Joueur : **Eltaenaos**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Un chasseur parti de son village natal pour vivre sa vie.**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

### Désavantages

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc : Pistage 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●0000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●00+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/10 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 8/6 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 10/8 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Tunique en chanvre \_\_\_\_\_  
 Pantalon en chanvre \_\_\_\_\_  
 Bottes en cuir \_\_\_\_\_  
 Carquois en cuir \_\_\_\_\_  
 25 flèches \_\_\_\_\_  
 Outre en cuir \_\_\_\_\_  
 Sac à bandoulière en cuir \_\_\_\_\_  
 Fourrure de loup \_\_\_\_\_  
 Rations de viande séchée et légumes \_\_\_\_\_  
 Briquet à silex \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie

Cerwyn a grandi dans un petit village dans la montagne et était promis à la vie de paysan mais, après avoir effectué son service d'Ost, il décida de s'exiler. Il partit vivre en ermite, chassant les animaux et cueillant les plantes sauvages pour se nourrir. Toujours en déplacement, son expérience de nomade lui permet de s'adapter facilement au changement.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Buté

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Il chasse à l'arc aussi bien qu'à la lance, cela lui permet d'être polyvalent et débrouillard. Il a un souvenir assez traumatisant du temps de son service d'Ost, d'un soldat tué par derrière, devant ses yeux, par un brigand qui voulait voler ses biens.

