

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Kirjel

Joueur : Massi

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : magientiste / demorthèn

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Laid x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 7

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

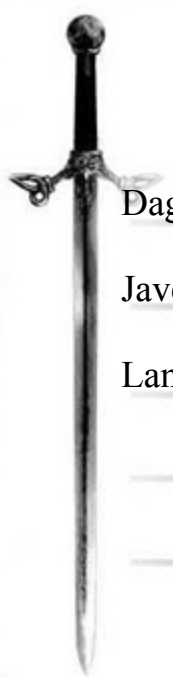
00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Javelot dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/3 Def : 15 Rap : 8



Offensive

Att : 4/4 Def : 14 Rap : 8



Défensive

Att : 2/2 Def : 16 Rap : 8



Rapide

Att : 3/3 Def : 14 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

250



Braise

5



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 14 / 14



Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Abstraction

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 170

Faits marquants : _____