

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Traf**

Joueur : **Mathieu**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Forgeron**

Description : **w**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **1**

### Avantages

Endurant

Fort x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Myope

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus :     Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Extraction minière 6

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 8

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus :     Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Marteau d'artisan

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/6 Def : 9 Rap : 8



Offensive

Att : 15/9 Def : 6 Rap : 8



Défensive

Att : 9/3 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 12/6 Def : 6 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

267



Braise

2



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

W



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Inconséquent



## Travers



Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 200

Faits marquants : w

