

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Craf**

Joueur : **Mathieu**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Forgeron**

Description : **w**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **1**

### Avantages

Endurant

Fort x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Myope

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Extraction minière 6

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 8

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Marteau d'artisan

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 12/6 Def : 9 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 15/9 Def : 6 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 9/3 Def : 12 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 12/6 Def : 6 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

267



Braise

2



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

w

# Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Inconséquent

# Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 200

Faits marquants : w

