

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Benedict Allehir**

Joueur : **Chaal**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : **Personnage rêveur, corpulence qui n'a rien de remarquable, les cheveux bruns et long**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Endurant

Esprit solide

### Désavantages

Fragile

Phobie

Traumatisme

Anosmie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Acrobaties **6**

Disc : Escalade **6**

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● 0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

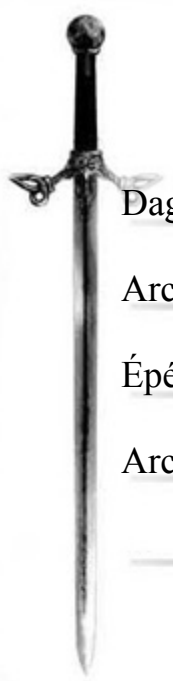
● ● ● 0 0 + (EMP : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/9 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 6/11 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 2/7 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 4/9 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle

Benedict est issu d'une famille riche. Son grand père a réalisé les plans de manoirs ou de châteaux pour une grande partie de la noblesse de la région, laissant une fortune à sa famille pour quelque génération. Le père de benedict décrivait son père comme quelqu'un d'énigmatique et qui avait brutalement sombrer dans la folie a la suite d'un de ses voyages (voyage pour le travail "d'architecte").  
Voulant trouver une explication à cette histoire, le père décide de parcourir le continent à la recherche de réponse. Après une dizaine d'année recherche en vain, il décida d'arrêter. Ses recherches l'avaient conduit dans des lieux inédits. Il narrait souvent ses expériences à ses enfants ce qui a créer cette passion du voyage chez benedict.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

**Défaut : Émotif**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 4

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Lors d'une escapade nocturne en forêt avec ses amis, Benedict, alors âgé d'une quinzaine d'année, se retrouva perdu. La nuit devenant de plus en plus sombre et fraîche, benedict se mit a l'abris du vent pour dormir. Lorsqu'il se fit attaqué par une bête d'une carrure gigantesque. Ses amis le trouvèrent agonisant le lendemain matin. Benedict est toujours resté vague ce qu'il s'était réellement passer cette nuit ou du moins sur ce qu'il rappelle. Cette rencontre fortuite lui a valu 11 lacérations au total.

