

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Markus Arenhall

Joueur : Rhett

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Guerrier

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Esprit solide

Fort

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/11 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 13/13 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 9/9 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 11/11 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement

2 gantelets énergétiques

10 cartouches de flux végétal



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

De ce qu'il se souvient, Markus a toujours été guerrier. C'est un mercenaire aujourd'hui régulièrement engagé par la société Mac Allestor



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Fier



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Markus a une gigantesque balafre dans le dos. Mais aucun moyen de se souvenir de son origine

