

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Markus Arenhall

Joueur : Rhetz

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Guerrier

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 4

Avantages

Esprit solide

Fort

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●OO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/11 Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 13/13 Def : 7 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 9/9 Def : 11 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 11/11 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

2 gantelets énergétiques

10 cartouches de flux végétal

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

De ce qu'il se souvient, Markus a toujours été guerrier. C'est un mercenaire aujourd'hui régulièrement engagé par la société Mac Allestor

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

Défaut : Fier

Travers


Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : *Markus a une gigantesque balafre dans le dos. Mais aucun moyen de se souvenir de son origine*

