

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Markus Arenhall

Joueur : Rhetz

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Guerrier

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 4

### Avantages

Esprit solide

Fort

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : II/II Def : 9 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 13/13 Def : 7 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 9/9 Def : 11 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : II/II Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## ⊕ Équipement

2 gantelets énergétiques

10 cartouches de flux végétal

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :




## Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

De ce qu'il se souvient, Markus a toujours été guerrier. C'est un mercenaire aujourd'hui régulièrement engagé par la société Mac Allestor

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Fier

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Markus a une gigantesque balafre dans le dos. Mais aucun moyen de se souvenir de son origine

