

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Anselm Ragdoll

Joueur : Regis Osvald

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : Varigal

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Bonne santé

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Esprit faible

Lent desprit

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/6 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 9/8 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 5/4 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 7/6 Def: 9 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:








Exaltation

Score: 6 / 6



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000

Flux végétal
 00000 00000 00000

Flux organique
 00000 00000 00000

Flux fossile
 00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

De ce qu'il se souvient, Anselm a toujours vécu en Reizh où il officie comme varigal. Il travaille essentiellement pour la société Mac Allestor.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire

Travers


Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Aaron Mac Allestor vient d'engager Anselm pour le guider jusqu'à l'autre bout du pays, pour effectuer des forages pour récupérer du Flux

